

Holger Noltze
World Wide Wunderkammer

Holger Noltze

**WORLD WIDE
WUNDERKAMMER**

Ästhetische Erfahrung
in der digitalen Revolution

 Edition
Körber

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

© Edition Körber, Hamburg 2020

Umschlag: Groothuis, www.groothuis.de

Covergestaltung und Illustration: Ralf Nietmann |
www.ralfnietmann.de

Herstellung: Das Herstellungsbüro, Hamburg |

www.buch-herstellungsbuero.de

Druck und Bindung: CPI – Clausen & Bosse, Leck

Printed in Germany

ISBN 978-3-89684-280-0

Alle Rechte vorbehalten

www.edition-koerber.de

Inhalt

Vorwort

Katzenkinderbilder. Was noch? {9} • Immer weiter:
Leichtigkeitlügen {14} • Die Lage. Der Wandel des Wandels.
Dynamit {17} • Dämmerung {20} • Digitale Kabinette {28}

Teil I: Kritik der digitalen Dummheit

Für Kinder: nicht! {33} • Bedenken second: Politik {41} •
Ballern. Rasen. Ballern {47} • Aspekte der Digitalität {53} •
Gut gemacht und gut gemeint {60} • Ein Bild für jeden
Tag {61} • Fehler-Unkultur {63} • Doch nicht umsonst {64} •
Städels Reichtümer {67} • Spricht doch {70} • Weltkunst
per Street View: Google Arts & Culture {73} • Europa endlos:
Europeana {76} • Am anderen Ende der Welt: Kenneth Gold-
smiths »UbuWeb« {78} • Original digital: In der »Biblioteca
Ambrosiana« in Mailand {81} • How to Opera. Anna Stumpf
erklärt Beethoven {85} • Für fortgeschrittene Anfänger:
Online komponieren {90} • Schubert minus one two three:
Quartett-Spielen im virtuellen Konzerthaus {92} • Zukunfts-
musik: Effektorium, Virtual Reality {94} • Das könnte Sie
interessieren: Beethovens »Zehnte«, zu Ende gerechnet {97} •
Das Podcast-Universum {99} • Unterwasser-Gluck: Aria
Code {101} • Levits Beethoven in 32 Folgen {105} •
Three on the Aisle {106} • Hier spricht Ihr Dirigent: Sticky
Notes {107} • Zwischenbefund {109} • Ist das noch

Journalismus? Blogs, Blabla und neue Fragen {111} •
Von wegen fun: Das E-Zine »van« {120} • Dreimal noch {123}

Teil II: Neulandvermessung: Transformationen

Alles, überall, gleichzeitig: I Have A Stream {128} • Tempora mutantur, nos et mutamur in illis {134} • Der Wert von Musik {139} • Fülle des Wohllauts {144} • Me at the Zoo {146} • YouTubes bildende Wirkungen {153} • Weltabschirmung {156} • Verloren im All {161} • Browse! Playlists und Mood Management {169} • Musik für Menschen, denen Musik nichts bedeutet {175} • Digital Concert Halls: Videostreaming {178} • Jenseits der Lagerfeuer {183}

Teil III: Was geht? Aussichten ins Freie

Pandoras letztes Geschenk {186} • Plötzlich diese Übersicht {190} • Kuratieren! im Netz {196} • Götterdämmerung für Gatekeeper? {201} • Zukunftsmusik {209} • Für ein paar Pixel mehr {213} • Pipelines am Ende {217} • Wunderkammern. Kirchers Traum {220} • Sinnliche Ungewissheit {224} • Macht Sinn {229}

Anmerkungen {235}

Bildnachweis {251}

Vorwort

Der Gegenstand gebietet Bescheidenheit. Noch die Reklamation von Bescheidenheit kann präventiv erscheinen: »Digitalisierung« ist das Signalwort einer Umwälzung, die wir leichthin eine Revolution nennen. Machen wir uns noch klar, was das ist, eine Revolution? Die Französische, die industrielle: alles mit sich reißend, gewaltsam, auf fast alle Lebensbereiche wirkend, unumkehrbar. Danach war immer alles anders.¹

Mir scheint das Wort nicht zu groß gewählt, sondern unbedingt angemessen. Es gibt Gründe, anzunehmen, dass die Folgen der Digitalisierung noch wirksamer sind als etwa die der Industrialisierung. Diese Folgen sind komplex, wie die technischen Grundlagen komplex sind. Da ist Bescheidenheit angeraten, auch angesichts einer Diskurslage, in der sich eine breite, schweigend ratlose Mehrheit einem Expertenheer von Bescheidwissern gegenüberstellt, Gurus, Warnern und Propheten. Ihr Geschäft ist die Reduktion von Komplexität, gleich ob es um das Internet als kürzeste Verbindung zu den letzten Tagen der Menschheit oder die Stimulation von Euphorien wegen baldiger Lösung aller Weltprobleme geht. Das Internet ist auch eine Maschine zur Hervorbringung und

Verbreitung von Glücksversprechen und Untergangsperspektiven jeder Art. Wer aber weiß wirklich Bescheid? – Wir, im Zuschauerraum, jedenfalls nicht, nie.

Der Gegenstand der folgenden Überlegungen ist nicht »die« Digitalisierung, aber das macht die Sache nicht übersichtlicher, das Unternehmen kaum weniger tollkühn. Denn auch die Eingrenzung auf die Frage, wie diese ungeheure Transformationsdynamik auf das ohnehin weite Feld der Hochkultur wirke, auf das, was wir im weiteren Sinn »ästhetische Erfahrung«² nennen wollen, macht das Unterfangen nur etwas weniger hoffnungslos. Es scheint dem Verfasser aber wichtig. Er begibt sich ein wenig in Deckung vor allen Spezialisten, die ihm leicht spezialistische Unzuständigkeit vorwerfen können; er ist der Meinung, dass es, wenn die Verhältnisse nun einmal so liegen, wie sie liegen, des riskanten Blicks über die eigenen, immer zu engen Zuständigkeiten hinaus bedarf, um besser zu verstehen, was vor sich geht. Es ist so viel.

Ich mag den Titel einer sehr knappen Einführung in die Philosophie, die der Amerikaner Thomas Nagel verfasst hat, *What Does It All Mean*; auf Deutsch wurde die Frage zum Motto einer kurzen Schriftenreihe mit kurzen Texten über große Fragen: *Was bedeutet das alles?*³ Vermutlich jede Autorin, jeder Autor dieser Reihe, ich habe es nicht geprüft, beginnt die offensichtliche Kühnheit, auf eine große Frage mit einem kleinen Buch zu reagieren, mit einer ehrenwerten Entschuldigung. Vielleicht leihe ich mir da eine aus für dieses latent hybride Unterfangen.

Und das beginnen wir nun mit einer kleinen unerhörten Begebenheit.

Katzenkinderbilder. Was noch?

Zu den wichtigen Pflichten von Führungspersönlichkeiten gehört das Vorausschauen. Damit haben zumal die Direktorinnen und Direktoren der großen Medienunternehmen reichlich zu tun, und auch ihre Überforderung liegt in der Natur der Sache, da der Veränderungsdruck gerade auf die Medien so mächtig ist. Wirklich schwer zu sehen, was da kommt und auf sie zukommt. Kein Zeichen von Schwäche, nicht weiterzuwissen. Deshalb war es eine gute Idee, dass der Direktor eines großen deutschen öffentlich-rechtlichen Senders, für allerhand Radioprogramme verantwortlich, sich und ebenso seinen immer noch zahlreichen Kulturredakteurinnen und -redakteuren Rat holte. Eingeladen wurde handverlesen eine heterogene Schar von, so oder so, Expertinnen und Experten auf einem wohl besonders schwer übersichtlichen Teil des ohnehin vernebelten Feldes: Praktikerinnen und Pragmatiker, von anderen Medien, die zumindest das Narrativ, digital »gut aufgestellt« zu sein, gut platziert hatten, vom Reichweitenhimalaya von Spiegel Online bis zum schon wegen seines Schweizertums auf Distinktion gepolten Schweizer Radio und Fernsehen SRF.

Der Verfasser dieser Zeilen war eingeladen, um über die redaktionellen Möglichkeiten einer Online-Plattform für klassische Musik zu berichten.⁴ Wegen eines

Problems mit dem senderinternen WLAN im Konferenzraum konnte er seine Überlegungen nicht irgendwie digital präsentieren, sondern nur zusammenfassend davon sprechen. Der Eindruck wird wenig nachhaltig gewesen sein, die Redakteurinnen und Redakteure nahmen es hin, wer will es ihnen verdenken. Bei den Beiträgen der anderen Referentinnen und Referenten wurde mehr mitgeschrieben, wenn auch nicht viel gefragt. Diese berichteten von ihren Erfolgen in der Umsetzung digitaler Strategien. Eigentlich war nur von Erfolgen die Rede, etwa davon, dass, wie und warum man mit der konsequenten Anwendung von Regeln, die sich aus ehernen Gesetzen und notwendigen Zusammenhängen der Medienwirkungsforschung ableiten lassen, deutlich mehr Klicks, längere Verweildauer, mehr Follower und Likes erreichen konnte als jedenfalls die Kollegen vom Schwesterprogramm und so weiter. Und wie habe man das geschafft? – Es wurde still im Raum, die Redakteurinnen und Redakteure hielten sich bereit zum Mitschreiben. Aha: Man muss ein Top-Team zusammenbringen. Man muss von der Zielgruppe her denken. Vor allem: Man muss sich von der eitlen Idee verabschieden, was offline, als Printartikel oder lineares Radio oder Fernsehen, als wertvoller redaktioneller Inhalt gelte, sei deshalb auch geeignet, ein Online-Erfolg zu werden. Man habe hier erstens strikt zu trennen. *Kill your darlings, kill kill.*⁵ Zweitens, sich an das Grundmuster von Erfolg im Netz zu halten, und das geht etwa so: Orientiere dich an dem, was funktioniert.

Es mag ein Trugbild der Erinnerung sein: Ich meine

mich zu erinnern, an dieser Stelle sei das Bild eines süßen Katzenbabys gezeigt worden. Folgte ein Ironiesignal? Kam es zum Aufstand der öffentlich-rechtlichen Kulturzuständigen? Weder – noch. Das Katzenbaby, nun gut, eine Zuspitzung um der Deutlichkeit willen, blieb als Erinnerungsbild für die Teleologie einer Medienarbeit auf der Höhe der Zeit stehen. Dem Beobachter schien es als Menetekel, teuflisch-süß. Die Vorträge wurden aufmerksam verfolgt, ohne Begeisterung, eher ratlos. Auch der Beitrag, in dem ein Entscheider eines (anderen) Landesrundfunkunternehmens seine Entscheidung begründete, eine beträchtliche Zahl von Planstellen im linearen Programm zugunsten der Online-Verstärkung zu verschieben. Wo die Haushaltsmittel begrenzt sind, kann eine solche Maßnahme unausweichlich sein. Dem Beobachter fehlten vielleicht Anzeichen des Bedauerns, es ging dem Kollegen wohl eher um die Ausstellung einer gewissen zeitgemäßen Rabiathheit. Man muss sich auch mal vom Alten trennen. Kann weg. Die Frauen und Männer im Raum mochten kurz innehalten: Meint er etwa auch uns? – Ein mit Blick auf die zumindest eigene Unkündbarkeit zu verscheuchender Gedanke.

Doch das Unbehagen lässt sich nicht verscheuchen. Es liegt tiefer begründet in der Furcht davor, dass die digitale Revolution ein Angriff auf die *Raison d'Être* des öffentlich-rechtlichen Systems ist, für den man nicht gut gerüstet ist. Es ist vertrackter als alle Anfechtungen der Vergangenheit, wie die Infragestellung durch das Privatfernsehen seit den 1980er Jahren. Mit Politik und Populismus, auch mit dem europäischen Wettbewerbsrecht



Viel hilft viel

wusste und weiß man im Sinne des Existenzerhalts umzugehen, irgendwie. Aber das hier ist toxisch. Denn es erweist sich, und an diesem Tag im Konferenzraum des großen Senders dämmerte es auch den Verdrängungsexperten: Auf das Dilemma zwischen, überspitzt gesagt, Kulturauftrag und Katzenbild sind »ins Netz gestellte« Berichte über Kulturereignisse welcher Art auch immer selbst dann keine Antwort, wenn sie mit einem Katzenkinderbildchen *angeteast* werden.

Es ist komplizierter. Über das Unbehagen in den Redaktionsfluren der öffentlich-rechtlichen Sender darf man sich sorgen, auch ein wenig mit Blick auf die Arbeitshaltung seiner Angestellten, die von der Gesellschaft dafür unterhalten werden, eine informationelle und kulturelle »Grundversorgung« zu gewährleisten, die nicht den Konvergenzgesetzen des Marktes unterworfen

sein sollte. Wie, auf ihrem Feld, die Universitäten. Wie einmal die Kirchen. Es zeigt sich, dass die Anpassung an den so diffusen wie mächtigen Markt – bestens begründet mit der Notwendigkeit, ein Publikum erreichen zu müssen, das sich an grellere Reize der privaten Konkurrenz, an immer noch mehr Sport und Quiz gewöhnt hat – zu einer Ent-Schärfung des öffentlich-rechtlichen Profils geführt hat, was wiederum eine empfindliche Legitimationsproblematik zur Folge hat. Und das gerade zu einer Zeit, in der die eigenen Kernprodukte: lineare Radio- und Fernsehprogramme, sich das Aufmerksamkeitsbudget des Publikums mit Online- und On-Demand-Angeboten aller Art teilen müssen.

Die Krise der Institutionen, keineswegs nur des öffentlich-rechtlichen Rundfunks, als Teilphänomen der neuen »Kultur der Digitalität«⁶ wird noch ein Thema sein. Was hier folgt, sind Überlegungen zu einem speziellen Aspekt der Digitalisierung, nämlich: Was macht das Internet mit dem »guten Inhalt«, wie verändern Streaming, Gleichzeitigkeit, Verfügbarkeit, Verlinkung usw. die Modi ästhetischer Erfahrung? Dass dies eine sehr spezielle Themenstellung ist, scheint nur so. Das größere Bild zeigt hier ein gleich ganz großes, denn es zielt auf die Frage, ob der Logik des Katzenkinderbildes etwas entgegenzusetzen ist.

Die These: Wir haben das Internet als Ort und Medium ästhetischer Erfahrung noch nicht verstanden. Es wird alles und massenhaft online gestellt, aber im Grunde sind wir »digital doof«⁷. Und überlassen aus Überforderung, Bequemlichkeit und Ignoranz den *Clickbait-*

Populisten und selbsternannten Web-Gurus das Feld, auf dem sich gerade entscheidet, was wir wo und wie in Zukunft zu sehen, hören, lesen bekommen. Auf jeden Fall Katzenkinder. Was noch?

Immer weiter: Leichtigkeitslügen

Das Buch schließt, was seine Perspektive und sein Vorgehen betrifft, an *Die Leichtigkeitslüge* an.⁸ Untersucht wurden die Felder Bildung, Medien, Kulturbetrieb. Diesen drei Systemen ist gemeinsam, dass sie mit der Weitergabe und Distribution von Inhalten beschäftigt sind. Was den Inhalt »Kultur« (Kunst, Literatur, Musik vor allem) angeht, war die Idee, vergleichend zu beschreiben, was (aus meiner Sicht) in diesen Systemen vor sich geht, die sich, erste Überlegung, sehr viel stärker denn je aufeinander beziehen und sich beeinflussen; zweitens: in denen, was den Inhalt betrifft, eine Dynamik der Entdifferenzierung wirkt.

Festgestellt wurde eine gelegentlich schon hysterische Abwehrhaltung in Medien, Kulturjournalismus, Universität dagegen, komplexe Phänomene als solche zu begreifen, ihre Analyse zur Grundlage einer auf Differenzierung zielenden Kritik zu machen. Damit kam auch in den Blick, was doch, wenn wir es mit schwierigen Gegenständen und Fragen zu tun haben, nötig wie nie wäre: Vermittlung nämlich – an deren (uninspirierter) Beschaffenheit und (mutlosem) Anspruch sich meine Kritik vor allem festmachte.

Das Buch hat seinen Weg als Diskussionsbeitrag in einem schwierigen, von allerhand Ideologien und alten Gewissheiten und Verteidigungslinien umstellten Feld gemacht. Es hagelte Zustimmung wie Kritik, aber offenbar war die Frage wohl nicht falsch gestellt: wie wir unter neuen Bedingungen (Globalisierung, Ökonomisierung, Digitalisierung, Bildungskrise) mit solchen Gegenständen umgehen, die sich nicht einfach vermitteln oder vermitteln lassen, weil sie komplex sind, sich dem leichten Zugang verschließen, weil sie Zeit fordern, Bemühung, Ausdauer. Es gab auch ein paar Missverständnisse. So wurde *Die Leichtigkeitlüge* gelegentlich als eine grundsätzliche, das Kind mit dem Bade ausschüttende Vermittlungsverdammung gelesen; die Kritik zielte aber auf schlechte Vermittlung, auf die Beschwörung von Vermittlung als eine Art Legitimationsmantra, das in ungueter Praxis regelmäßig nichts anderes meint als Vereinfachung. Meine Kritik: Die Bereitschaft, sich über das eigene Vermittlungengagement zu begeistern, steht oft in keinem angemessenen Verhältnis zu dem, was denn inhaltlich zu vermitteln wäre. Beklagt wurde ein Mangel an Ambition, es besser zu machen, obwohl man es doch besser wissen kann.

Zweites Missverständnis: dass, wer kritisiert, immer auch sagen müsste, wie es denn besser ginge, wo denn die Rezepte für eine gute, dem Gegenstand nämlich angemessene Vermittlung blieben? – Nun finde ich die Verbindung von Kritik und Besserwissen keineswegs zwingend und dahingehende Erwartungen gar nicht unbedingt sinnvoll. Davon abgesehen hätte, wer das Buch

womöglich nicht schon nach der Hälfte beleidigt zugeklappt hatte, am Ende sehr wohl ein paar Vorschläge für Wege aus der Leichtigkeitfalle entdecken können, etwa den, festen und schlichten Rezepten zu misstrauen und die Kriterien und Methodik der Vermittlung aus der Einzigartigkeit des Gegenstands selbst zu entwickeln – Vermittlung mithin selbst als Kunst zu begreifen.

Drittes Missverständnis: dass die vorgeschlagene Komplexitätstoleranz, verstanden als der gelassene Umgang mit dem, was sich nicht auf den ersten Blick erschließt, als das Eingeständnis der Möglichkeit, dass eine ästhetische Erfahrung (oder der Weg dahin) auch anstrengend sein, andersherum die Anstrengung als Kriterium wertvoller Kunst behaupten wolle. Da gab es auch Beifall von ungewünschter Seite. Mir schien allerdings sinnvoll, darauf hinzuweisen, dass, wo alles zu seinem Recht kommen soll, es ein Recht von Kunst ist, anstrengend sein zu *können*, uns etwas abzuverlangen. Nicht: Je mehr wir schwitzen müssen, desto größer die Kunst. Interessanterweise aber wurde schon die schlichte Thematisierung einer Art von Vertikale, von Unterschieden im Sinne eines Mehr und Weniger, und dass nicht alles und jedes auf gleicher Bühne zu verhandeln sei, gelegentlich als Provokation gesehen.

Man mag dies also als »Der Leichtigkeitlüge zweiter Teil« lesen, zehn Jahre danach und jetzt mit dem Fokus auf die Digitalisierung, die damals natürlich schon vorkam, deren Dynamik auch kein Geheimnis war, deren Folgen fürs große Ganze wie für den uns interessierenden As-

pekt der ästhetischen Erfahrung von heute aus gesehen aber neu betrachtet werden muss. Wieder ist der Ansatz eine Kritik: Kritik nämlich eines »doofen« Umgangs mit den Möglichkeiten der Digitalisierung, auch an der nimmermüden Bereitschaft, sich auf vermeintliche Patentrezepte zu verlassen (Guru-Glaube, allmächtige Algorithmen und immer so weiter), zugleich mit Blick auf die Chancen, die hier vielleicht für die Vermittlung und Rezeption komplexerer Gegenstände schlummern. Denn die Botschaft lautet positiv: Lasst uns genauer herausfinden, was das kann. Genauigkeit heißt: nicht technik-euphorisch zu verblöden, sondern en détail schauen, was die neuen technischen Möglichkeiten für die ästhetische Erfahrung bedeuten. Beethovens *Eroica* hören im MP3-Format durch Miniohrstöpsel: Ist es ein Frevel, eine Unmöglichkeit? Eine Möglichkeit? – Also: »Was bedeutet das alles?«

Die Lage. Der Wandel des Wandels. Dynamit

Seit dem Jahr 2013 ist auf YouTube ein Drei-Minuten-Video⁹ zu sehen, dessen Brisanz sich mindestens auf den zweiten Blick erschließt. Es zeigt Andrew McAfee, einen Wirtschaftswissenschaftler am MIT, er spricht über die Entwicklungsdynamik des Internets. (Verrückterweise hat das Rechtschreibprogramm meines Notebooks gerade das Wort Dynamik in Dynamit geändert. Oder war es das Unterbewusste?) Die Feststellungen dieses Experten für Digitalwirtschaft enthalten eine gewaltige Spreng-

kraft. Dabei erzählt er eine sehr alte Geschichte. Es ist die von der Erfindung des Schachspiels, die den indischen König so erfreute, dass der Erfinder einen Wunsch frei hatte. Er wünschte sich, man wird sich vielleicht erinnern, etwas Reis, nämlich ein Korn auf dem ersten der 64 Schachfelder, zwei auf dem zweiten, vier auf dem dritten und so weiter. McAfee erzählt, wie dem König von Indien das als eine bescheidende Bitte erschien; wie er aber erkennen musste, dass schon bei der Hälfte der Felder ein wahrer Mount Everest von Reis zusammenzubringen war. Der kluge, vielleicht allzu kluge Schacherfinder wurde geköpft, aber das ist hier nicht die Pointe. Sondern die Übertragung dieser Mengenrechnung auf die Entwicklung von digitalen Innovationen. McAfee bezieht sich dabei auf das 1965 aufgestellte Moore'sche Gesetz über die Leistungskurve von Computerchips. Die ist bekanntermaßen steil; Gordon Moore aber ging von einer Verdopplung der IT-Potenz in einem Zeitraum von anderthalb bis zwei Jahren aus. Was die Entwicklung bis heute angeht, lag Moore mit seiner Einschätzung ungefähr richtig, begleitet wurde sie von einem Preisverfall von Speicherkapazitäten. Um ein Gigabyte Daten zu speichern, musste man 1980 annähernd eine halbe Million Dollar aufwenden; 2010 waren es zehn Cent, heute nur noch ein Bruchteil davon.¹⁰ Ob die Geschichte nun immer genauso weitergeht, ist durchaus umstritten, doch das dämpft die Explosivität des Vergleichs nur ein wenig. Der Forscher, der in diesem Video im Auftrag eines großen IT-Beratungsunternehmens spricht, nennt als wichtige Landmarke das Jahr 2006, als den Moment,

in dem wir die zweite Hälfte des Spielbretts erreicht haben. Seitdem haben wir die Einführung der mobilen Endgeräte Smartphone und Tablet erlebt, den Aufstieg der Social Media, gewaltige Fortschritte beim autonomen Fahren, bei automatisierten Produktionsverfahren und noch jede Menge mehr.

Selbst wenn man eine künftig deutlich abgeflachte Kurve der IT-Dynamik annimmt; selbst wenn der Puls der Innovation nur noch halb so schnell oder noch langsamer schlagen würde: Es kann einem dennoch schwindlig werden schon bei der Vorstellung, die heutigen technischen Kapazitäten würden sich in ein paar Jahren verdoppeln und dann noch einmal und weiter so. Rasante Rechengeschwindigkeit, mächtige Speicherkapazitäten als Basis von immer intelligenterer Künstlicher Intelligenz. Zugleich: die kaum mehr begrenzten und begrenzbaren Möglichkeiten des Tracking von jedem und allem, der immer genaueren Kombination und Analyse von Daten, der Überwachung, Kontrolle, Steuerung. Darauf geht der MIT-Entwickler gar nicht ein, er fasst das Ganze ganz einfach zusammen: »*We haven't seen anything yet.*«

Wir haben noch nichts gesehen – und doch schon so viel, dass Überforderung als eine Grundbefindlichkeit des frühen 21. Jahrhunderts gelten kann. Was bisher geschah: nichts im Vergleich zu dem, was noch kommen wird und was wir noch erleben werden. Der Mann vom MIT wirkt nicht überfordert, nicht gestresst, aber auch nicht euphorisch. Gelassenheit mag kein Fehler sein im Umgang mit explosiven Gegenständen.